**ПОЛОЖЕНИЕ  
о проведении VI ежегодной интеллектуальной Игры   
среди работников образовательных учреждений   
Кировского района г. Красноярска  
(в форме игр «QUIZ/КВИЗ»)**

​

​​

1. **Общие положения** 
   1. Учредителем является территориальная организация Кировского района г. Красноярска.
   2. Организатором конкурса являются территориальная организация Кировского района г. Красноярска и коллектив МБОУ СШ № 135.
   3. Социальные партнеры при проведении Игры – территориальный отдел главного управления образования г. Красноярска по Кировскому району и Красноярская краевая молодежная библиотека.

II.    **Цели, задачи и участники игры.**

2.1.    Интеллектуальная Игра «Quiz» проводится для развития интереса работников образовательных учреждений к интеллектуальным видам досуга.

2.2.    Целями мероприятия являются:

- расширение дружеских связей,

- выявление и поощрение творческого потенциала работников образовательных учреждений;  
- организация досуга.

2.3.    Образовательные учреждения формируют команды самостоятельно, по собственному желанию из числа работников образования – членов профсоюза. Одна команда должна включать в себя 6 человек. Замена участников в ходе игры не  допускается.

III.    **Сроки и порядок проведения игры.**

3.1.    Место проведения: ул. Кутузова, 90, МБОУ СШ № 135.

3.2.    Интеллектуальная игра «Quiz» проводится в  два этапа.

3.3.    Первый этап состоится 26 сентября 2018 г. Начало игры в 16.00. Играют команды дошкольных образовательных учреждений. Продолжительность игры – 1 час.

3.4.    Второй  этап состоится 3 октября 2018 г. Начало игры в 16.00. Играют команды общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования.

Продолжительность игры – 1 час.

3.5.    Каждая игра состоит из четырех раундов:

- устного,

- визуального,

- текстового,

- музыкального.

Продолжительность раунда 10-15 минут. Задача команды в каждом раунде - ответить на максимальное число вопросов. Каждый правильный ответ приносит команде 1 балл. В зависимости от типа раунда, вопросы сопровождаются текстовыми, визуальными или аудио подсказками. Перед началом раунда ведущий поясняет суть задания, а по окончании – объявляет правильные ответы. По окончании четырех раундов баллы команд суммируются. Победителем признается команда, набравшая максимальную сумму баллов. При равенстве баллов более высокое место занимает команда с большим числом максимальных оценок за отдельные раунды.

**IV.    Порядок регистрации команд.**

4.1.    Заявки на участие образовательных учреждений в Игре подаются до 18 сентября 2018 г.

4.2.    Для регистрации каждая заявленная команда должна в период до 18 сентября 2018 подать заявку по форме (ПРИЛОЖЕНИЕ № 1) по электронной почте (E-mail: [terprof-kr@yandex.ru](mailto:terprof-kr@yandex.ru)) , включающую следующую информацию:

- Название команды;

- Название образовательного учреждения;

- Именной список команды (пять основных игроков + капитан);

- Контактный телефон капитана.

- Электронный адрес капитана или образовательной организации.  
4.3.     В день проведения Игры команда приходит за 10-15 мин. до начала игры и передает организаторам Игры заявку (Приложение № 1), заверенную подписями и печатью.

**V.    Подведение итогов.**

5.1.    В каждой Игре команда-победитель (или команды – победители) определяется путем подсчета правильных ответов.  В случае, если две команды набрали одинаковое количество баллов, им задается дополнительный вопрос.

5.2. Команды – участники награждаются дипломами участника и памятными призами.

 Команды - победители награждаются дипломами победителей и памятными призами, а также получают право представлять образование Кировского района в ежегодной интеллектуальной Игре среди работников образовательных учреждений г. Красноярска в марте 2019 г.

**VI.    Финансирование**

Финансирование осуществляется за счет средств территориальной организации Профсоюза работников народного образования и науки РФ.  
**Примечание:**  
Организаторы имеют право производить фотосъемку всех выступлений участников Игры, а затем использовать фотоматериалы по собственному усмотрению: предоставление в СМИ, полиграфическая продукция и т.д.

​